

2020-06-02



Svar på promemorian ”Reviderade förslag för ett stärkt spelarskydd till följd av spridningen av sjukdomen covid-19”

Yggdrasil Gaming Sweden lämnar härmed sina synpunkter på Finansdepartementets reviderade promemoria.

Grunden för förslaget bygger på en felaktig bild

Yggdrasil konstaterar att Finansdepartementet vill införa förändringar utan att faktiskt kunna visa på de problem man säger sig vilja åtgärda. Vi föreslår att eventuella åtgärder baseras på etablerade fakta.

Spelinspektionen har till Finansdepartementet kommunicerat att Spelinspektionen inte kan se någon ökning av onlinekasino under Corona-krisen, vilket gör att grunden till förslaget med begränsningar faller.

Vidare landade förslaget på begränsningar på en typ av spel, onlinekasino. Denna inkonsekvens är svår att förstå, då, om man vill värna om spelarna och sunda spelvanor, rimligtvis måste reglera det fulla spelutbudet på ett lättfattligt och konsekvent sätt.

Dessutom börjar samhällen runt om i världen återigen öppna upp, och det finns tendenser till det även i Sverige vilket gör att tidpunkten för att föra in nya restriktioner relaterade till covid-19 haltar avsevärt.

Förslaget om begränsningar på de licensierade marknaderna är kontraproduktivt

Ett problem som vi ser här, är att de spelare man säger sig vilja skydda, de som ligger i riskzonen att utveckla ett osunt spelberoende, inte begränsas av de licensierade speloperatörerna, eller av typ av spel, utan kommer hitta till internationella spelbolag som inte omfattas av några regleringar alls, och följaktligen inte får något konsumentskydd.

Slutsatsen vi gör är därför att förslaget är direkt kontraproduktivt mot det man säger sig vilja uppnå.

Förslaget kommer spela olicensierade och kriminella bolag i händerna

Att reglera spelbranchen kräver att man både hanterar omsorgen om spelarna men också ger de seriösa spelföretagen rimliga förutsättningar. Missas denna viktiga balansgång, gynnas fel aktörer, på bekostnad från de man säger sig vilja skydda.

Redan idag finns ett branchproblem, där populära etablerade spel kopieras från seriösa aktörer, för att sedan dyka upp som piratspel på oseriösa utländska siter. Vi tror att denna typ av illegalt tillhandahållande av spel, gynnas av förslaget. Det finns en uppenbar risk att spelare spelar på dessa spel ovetandes om detta. Det är värt att notera att dessa piratkopior finansierar kriminella organisationer som inte har något ansvarskännande för efterlevande av konsumentskydd.

Utöver problemet med kasinon med piratspel, finns en stor mängd kasinooperatörer utan svensk licens, som inte blockerar svenska spelare. Vår uppfattning är att dessa företag, som inte investerat i en svensk licens, och som alltså inte kommer att drabbas av de förslagna begränsningarna gynnas, på bekostnad av de bolag som har svensk spellicens liksom deras underleverantörer.

Förslaget hotar det svenska licenssystemet

Som nämnts ovan, bygger en fungerande reglering av spel, på att både ge spelare konsumentskydd, och att ge branchen rimliga förutsättningar. För att det svenska licenssystemet ska vara trovärdigt och attraktivt behöver etablerade regelverk vara någorlunda stabila, lättfattliga, rimliga och återspegla hur det verkligen förhåller sig.

Vår uppfattning är att det förslagna begränsningarna bryter mot alla dessa kriterier. Den svenska regleringen har redan ett starkt konsumentskydd.

Framgångsrika svenska företag missgynnas i onödan

Något som ofta kommer bort i debatten om spelbolag, licenser och kanalisering är att de svenska licensierade spelbolagen och de som levererar mjukvara och tjänster till dessa, representerar en framgångsrik del av det svenska näringslivet. Det är företag som anställer, betalar skatt och bidrar till samhällsbygget. Vår uppfattning är att dessa företag missgynnas utan att Finansdepartementet uppnår de mål de säger sig vilja uppnå med förslaget.

Anders Dandenell

Head of Gaming Compliance

Yggdrasil Gaming Sweden

anders.d@yggdrasilgaming.com